

## Ejercicios – Ficheros de Texto

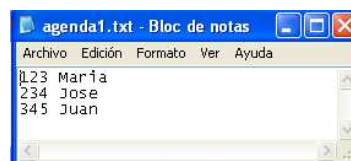


### Ejercicio 1 – Lectura de ficheros de texto

- Realizar un programa que lea el fichero de texto agenda1.txt donde cada línea contiene un identificador y una cadena de caracteres con un nombre
- El programa deberá mostrar los datos por pantalla de cada una de las líneas como:

```
"Identificador: 123 Nombre: Maria"
```

...



## Ejercicio 1 –Lectura de ficheros de texto - Solución

```
PROGRAM LeeAgenda;  
VAR  
    f:text;  
    id: integer;  
    nombre: string;  
BEGIN  
    ASSIGN(f, 'agenda1.txt');  
    RESET(f);  
    WHILE NOT EOF(f) DO  
    BEGIN  
        readln(f, id, nombre);  
        writeln('Identificador: ', id, ' Nombre: ', nombre);  
    END;  
    close(f);  
END.
```

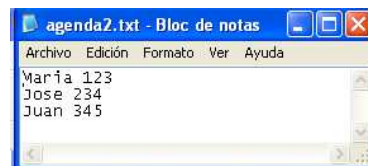


## Ejercicio 2 – Lectura de ficheros de texto

- Realizar un programa que lea el fichero de texto agenda2.txt donde cada línea contiene un identificador y una cadena de caracteres con un nombre
- El programa deberá mostrar los datos por pantalla de cada una de las líneas como:

"Identificador: 123 Nombre: Maria"

...



## Ejercicio 2 – Lectura de ficheros de texto - Solución

```
PROGRAM LeeAgenda2;
VAR
  f:text;
  id:integer;
  nombre: string;
BEGIN
  ASSIGN(f, 'd:\kk\agenda2.txt');
  RESET(f);
  WHILE NOT EOF(f) DO
  BEGIN
    readln(f, nombre, id);
    writeln('Identificador: ', id, ' Nombre: ', nombre);
  END;
  close(f);
END.
```



## Ejercicio 2 – Lectura de ficheros de texto - Solución

```
PROGRAM LeeAgenda2;
VAR
  f:text;
  id:integer;
  nombre: string;
...
BEGIN
  ASSIGN(f, 'd:\kk\agenda2.txt');
  RESET(f);
  WHILE NOT EOF(f) DO
  BEGIN
    leeNombre(f, nombre);
    readln(f, id);
    writeln('Identificador: ', id, ' Nombre: ',
nombre);
  END;
  close(f);
END.
```



## Ejercicio 2 – Lectura de ficheros de texto - Solución

```
PROCEDURE LeeNombre (VAR f:text; VAR s: string);
VAR
    c: char;
BEGIN
    s:= '';
    read(f,c);
    WHILE (c <> ' ') DO
    BEGIN
        s := s + c;
        read (f,c);
    END;
END;
```

